

Visio

L'histoire du logiciel qui a inventé le diagramme d'entreprise assisté par ordinateur

Stéphane FOSSE

fosse.fr

06 juillet 2026

Copyright : cette œuvre est libre, vous pouvez la copier, la diffuser et la modifier
selon les termes de la [Licence Art Libre](#)

Visio, le logiciel de diagramme d'entreprise racheté par Microsoft en janvier 2000 pour 1,5 milliard de dollars, naît en septembre 1990 à Seattle sous le nom d'Axon Corporation, fondé par Jeremy Jaech, Dave Walter et Ted Johnson, trois anciens d'Aldus Corporation, l'éditeur de PageMaker. Son invention technique majeure, le ShapeSheet, allait durablement façonner la manière de modéliser un système sur ordinateur.

Comment Visio est-il né de l'échec des outils de dessin professionnels ?

Jeremy Jaech et Ted Johnson se connaissent depuis Aldus Corporation, la société fondée en 1984 à Seattle par Paul Brainerd et quatre ingénieurs d'Atex — dont Jaech lui-même, Dave Walter, Mike Templeman et Mark Sundstrom — après qu'Eastman Kodak eut racheté Atex et fermé son site de Redmond. Aldus lance PageMaker en juillet 1985, invente le terme « desktop publishing » et déclenche, avec Apple et Adobe, la révolution de l'édition assistée par ordinateur. Ted Johnson y dirige le développement de PageMaker pour Windows. Jaech quitte Aldus en 1989, après cinq ans, avec l'envie de créer sa propre entreprise ; il lui faudra une année pour trouver l'idée.

Cette idée naît d'une observation très concrète, racontée par Ted Johnson lui-même : son épouse, auditrice interne à la Seattle First National Bank, devait produire des organigrammes de processus métier dans le cadre d'un audit départemental. Elle utilisait MacDraw, sur Macintosh, et l'expérience était pénible. La banque jugeait néanmoins la visualisation des processus suffisamment utile pour l'imposer. Jaech et Johnson en tirent trois constats : des professionnels qui ne sont pas des graphistes doivent régulièrement dessiner dans le cadre de leur travail ; aucun outil satisfaisant n'existe pour cela, même sur Macintosh ; et rien du tout n'existe encore sur Microsoft Windows. En creusant, ils découvrent que la plupart des gens dessinaient encore à la main, sur papier millimétré, à l'aide de pochoirs plastiques standardisés par domaine, la matrice conceptuelle de ce qui deviendra les « stencils » Visio.

En septembre 1990, Jaech, Walter et Johnson fondent Axon Corporation à Seattle, avec un pari simple : Windows 3.0, tout juste sorti, allait s'imposer comme standard corporate, et le dessin technique deviendrait le troisième pilier de la bureautique, aux côtés du texte et du tableur.

Qu'est-ce que le ShapeSheet, l'invention qui a rendu Visio intelligent ?

Le ShapeSheet est une représentation de type tableur associée à chaque forme du dessin : chaque propriété graphique ou non graphique (couleur, position, texte, comportement) devient une cellule capable de contenir une valeur ou une formule référençant n'importe quelle autre cellule de la page, y compris sur une autre forme. Ce mécanisme, imaginé dès 1990-1991 par les quatre premiers ingénieurs recrutés (Mitch Boss, Mark Davison, Richard Miyauchi et Peter Mullen), résout un problème que les auteurs de Visio avaient identifié en étudiant les pochoirs papier : une mise à l'échelle géométrique simple donne des diagrammes laids et inexploitable, l'exemple canonique étant la forme « document » d'un organigramme ou la flèche d'un diagramme de blocs, qui ne peuvent pas s'étirer comme un simple rectangle.

Le ShapeSheet permet aussi la fonction de « collage » (glue) : les connecteurs restent attachés aux formes qu'ils relient, gèrent les coudes à angle droit et les flèches, et préservent la relation topologique entre formes, ce qui rend possible l'extraction d'un graphe abstrait à partir d'un dessin. Visio 1.0 embarque déjà, sur chaque forme, un nom éditable et trois champs de données génériques : le diagramme cesse d'être une simple image pour devenir un objet porteur de données structurées. Les concepteurs voulaient aussi que les stencils soient extensibles par les utilisateurs eux-mêmes, via la technologie SmartShape, au point que la société s'appelait

« Shapeware » au lancement du produit, dans l'idée de vendre davantage de bibliothèques de formes que le moteur de dessin lui-même.

Comment Visio est devenu la référence du diagramme d'entreprise entre 1992 et 1999 ?

Le premier tour de financement, 800 000 dollars auprès de Technology Venture Investors (TVI, Menlo Park), est bouclé début 1991. Un second tour de 3,5 millions de dollars suit en mars 1992, avec l'arrivée de Kleiner Perkins Caufield & Byers. Fin 1991, Microsoft dévoile les fonctionnalités de Windows 3.1, dont l'Object Linking and Embedding (OLE) : Visio l'adopte immédiatement, devient l'une des premières applications tierces compatibles OLE2, et Microsoft en fait une vitrine pour évangéliser les développeurs OLE lors de ses conférences.

Visio 1.0, nom de code « MainLine », sort le 2 novembre 1992 avec dix-sept stencils, distribué notamment par la chaîne Egghead Software. Le nom de la société évolue ensuite d'Axon à Shapeware, puis à Visio. La société s'installe en Bourse en novembre 1995 sous le ticker VSIO. Les versions s'enchaînent rapidement : interface utilisateur commutable entre Microsoft Office, Lotus SmartSuite et Visio natif (version 3.0, novembre 1994) ; première version conçue pour Windows 95 avec un millier de SmartShapes (version 4.0, août 1995) ; première édition « Professional » avec Visual Basic for Applications intégré (version 4.5, janvier 1997). La société multiplie aussi les rachats technologiques ciblés — formes réseau de Sysdraw en 1997, modélisation de bases de données d'InfoModelers et découverte réseau de Kaspia Systems en 1998 — pour élargir son catalogue de diagrammes métier.

Date	Version	Fait marquant
Septembre 1990	Axon Corporation	Fondation à Seattle par Jaech, Walter et Johnson
2 novembre 1992	Visio 1.0	Premier lancement commercial, dix-sept stencils
Novembre 1995	—	Entrée en Bourse sous le ticker VSIO
Août 1995	Visio 4.0	Première version pour Windows 95
Août 1999	Visio 2000	3,5 millions d'utilisateurs dans 45 pays
7 janvier 2000	—	Rachat par Microsoft, 1,5 milliard de dollars

À la veille du rachat, en septembre 1999, Visio revendique 3,5 millions d'utilisateurs dans 45 pays, des produits disponibles en douze langues, 166 millions de dollars de chiffre d'affaires sur l'exercice précédent et 675 salariés en fin d'année.

Pourquoi Microsoft a-t-il racheté Visio 1,5 milliard de dollars en 2000 ?

Le 15 septembre 1999, Microsoft annonce une offre de 1,3 milliard de dollars en actions ; l'acquisition se conclut le 7 janvier 2000 à 1,5 milliard de dollars, à raison de 0,45 action Microsoft pour chaque action Visio, la plus grosse acquisition de Microsoft à l'époque. Visio devient la « Visio Division » au sein du Business Productivity Group, dirigé par Bob Muglia ; Jeremy Jaech devient vice-président Microsoft.

Dans son entretien oral de 2002 pour le Museum of History & Industry, Jaech explique la logique de la vente : le marché de Visio basculait du logiciel en boîte, vendu au détail, vers les licences d'entreprise négociées par une force commerciale directe, un modèle qui aurait exigé de recruter des centaines de vendeurs, avec un risque financier et opérationnel que le conseil d'administration jugeait trop lourd à porter seul. Microsoft disposait déjà de cette force de vente, appelant sur les mêmes comptes clients, souvent persuadés que Visio était un produit Microsoft tant son intégration à la suite Office était soignée. « It was Microsoft or nothing », résume Jaech : aucune mise en concurrence n'a eu lieu. Les discussions sérieuses démarrent en mai-juin 1999 avec Bob Muglia, via une introduction de Steve Ballmer, aboutissent à un accord de principe en août, une annonce publique en septembre, puis une revue approfondie du Department of Justice pendant trois mois, Jaech y voit en partie une recherche de pièces à charge dans le dossier antitrust distinct que le DOJ menait alors contre Microsoft. La transition intégra bien les équipes d'ingénierie, mais fut plus rude côté commercial : les doublons géographiques entre forces de vente Visio et Microsoft, et la concurrence d'attention avec des portefeuilles Windows et Office autrement plus gros, ont pesé sur la vente du produit dans les années qui ont suivi le rachat.

Que reste-t-il de Visio dans l'architecture d'entreprise aujourd'hui ?

Vu depuis la pratique de l'architecture d'entreprise, le ShapeSheet préfigure une idée qui ne deviendra une discipline à part entière qu'une décennie plus tard : attacher des données structurées à un élément graphique pour en faire un objet de modèle, et non une simple image. C'est exactement le principe des notations normalisées comme ArchiMate ou BPMN, où le modèle — un ensemble d'éléments et de relations typés — fait autorité, et

où le diagramme n'en est qu'une vue projetée. Visio n'a jamais franchi ce cap : il est resté un outil de dessin auquel on peut attacher des propriétés, pas un référentiel sémantique interrogeable. C'est précisément la limite que corrigent aujourd'hui les outils de modélisation d'entreprise construits autour d'un métamodèle normalisé par The Open Group plutôt qu'autour d'un format de fichier propriétaire.

Le format binaire .vsd, puis .vsdx, a d'ailleurs longtemps enfermé des décennies de cartographies applicatives et de processus métier dans un format dont Microsoft contrôlait seul l'évolution, une leçon que tout architecte gardant la main sur son patrimoine de modélisation a intérêt à retenir en préférant, quand c'est possible, des formats d'échange ouverts aux formats propriétaires fermés.

Conclusion

Trois anciens d'Aldus, frustrés par l'absence d'outil de dessin métier sur Windows, ont mis sept ans à construire une entreprise de 800 salariés autour d'une idée simple : faire du diagramme un objet de données, pas seulement une image. Le rachat par Microsoft en 2000 a diffusé cette idée sur des millions de postes de travail, au prix, pour ses fondateurs, d'un outil resté prisonnier de son propre format jusqu'à aujourd'hui.

Références

- [1] Todd BISHOP. [PageMaker pioneer Paul Brainerd, 1947-2026: Aldus founder devoted his second chapter to the planet](#). Anglais. In : (2026).
- [2] FUNDINGUNIVERSE. [History of Aldus Corporation](#). Anglais. In : (1995). International Directory of Company Histories, vol. 10.
- [3] Jeremy JAECH. [Oral history interview with Jeremy Jaech](#). Anglais. In : (2002). Entretien conduit par Jessah Foulk, Museum of History & Industry, 23 juillet 2002.
- [4] Ted JOHNSON. [The Early Days of Visio Corporation](#). Anglais. In : (2014).
- [5] MICROSOFT PRESS RELATIONS. [Microsoft Completes Acquisition of Visio](#). Anglais. In : (2000).
- [6] NOVEDGE. [Design Software History: The Evolution of Diagrammatic Design Software](#). Anglais. In : (2025).
- [7] VISIO MVPs. [Visio Corp Timeline](#). Anglais. In : (2013).